



Alice le merveilleux

Premier micro-ordinateur domestique du GIE Matra et Hachette, Alice ambitionne de faire parler le BASIC à un public non initié, en particulier les enfants.

Frère jumeau de l'ordinateur Tandy TRS 80 MC 10, le micro-ordinateur Alice ne permettra pas à un programmeur confirmé d'atteindre le pays des merveilles, mais il en donnera la clef à tous ceux qui ambitionnent de s'initier à l'informatique, sans se condamner à des fins de mois difficiles.

La présentation d'Alice est le résultat d'une évidente volonté de séduire. Matra et Hachette ont voulu mettre tous leurs atouts dans cette jolie petite boîte rouge, bien proportionnée, qui est une invite permanente à l'utilisation.

Le clavier AZERTY est très réussi et offre des sensations tactiles qui se rapprochent de celles produites par le clavier d'une machine à écrire électronique. Les risques d'erreur de frappe sont ainsi considérablement réduits et l'utilisateur peut entrer confortablement les données d'un programme.

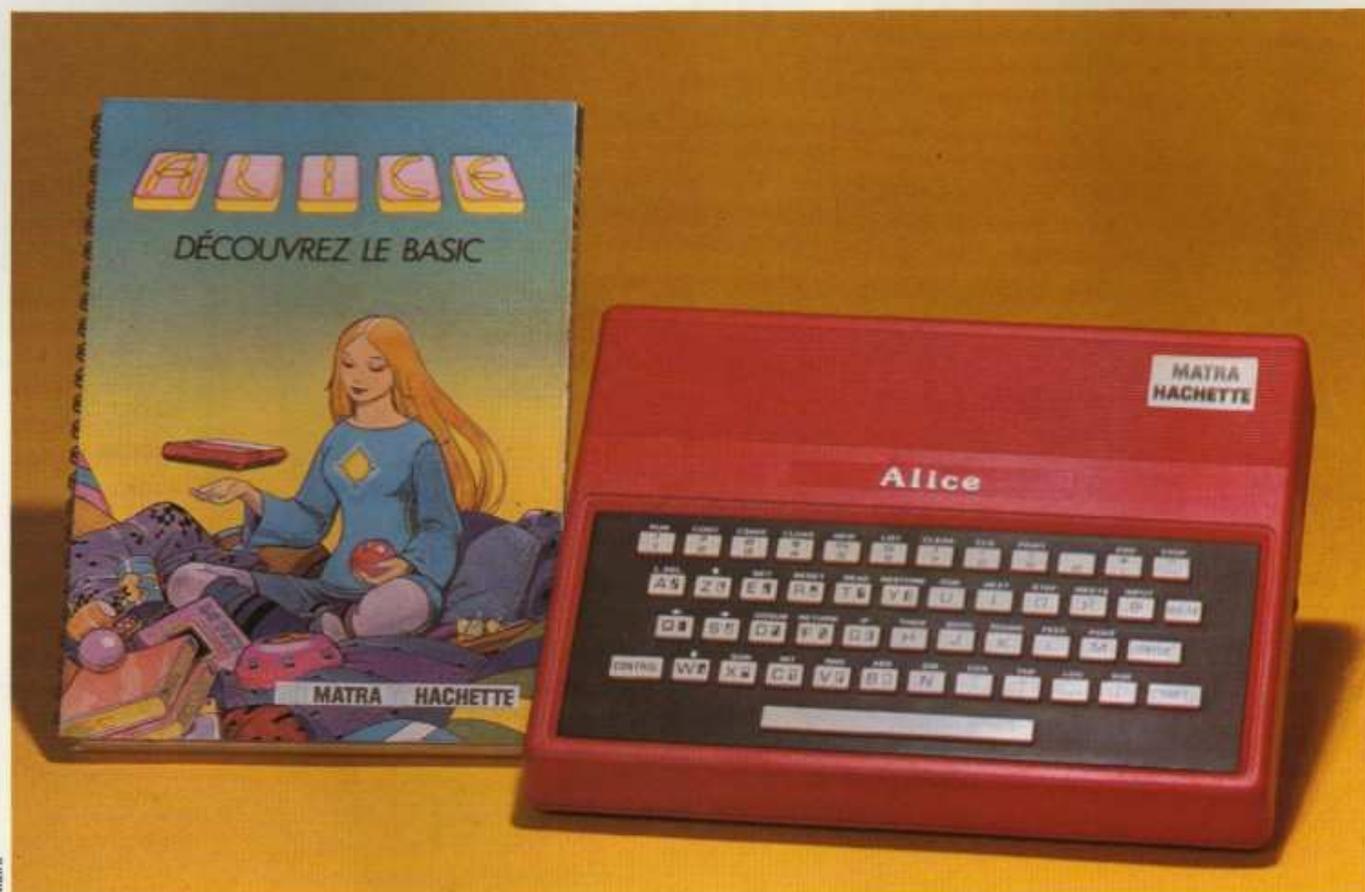
Le souci d'efficacité et de clarté se retrouve dans l'agencement général de la machine. A

l'arrière, la présentation ne permet aucun risque d'erreur dans les diverses possibilités de connexions offertes par Alice. La sortie multi-broches pour la prise Peritel, le lecteur de cassettes (tout modèle équipé de prises microphone et écouteur fera l'affaire), la prise de courant et la sortie imprimante, tout est clairement indiqué — en français — sans ambiguïtés d'aucune sorte.

Cet outil d'initiation vous permettra de créer des images stables à neuf couleurs, de bonne qualité, et de produire facilement de la musique. Ces avantages compensent les quelques inconvénients de l'Alice : un graphisme à basse résolution, une faible mémoire de base (4K), un seul son produit à la fois et peu de possibilités d'extension avec une seule sortie série RS232.

Comme possibilités externes, notons que l'une des imprimantes au catalogue est celle de son jumeau Tandy, l'imprimante DMP 100, permettant l'écriture de minuscules (obtenues

Enfin les grands groupes français se lancent dans la course à l'informatique individuelle. Alice, résultat des efforts combinés de Matra et de Hachette, est un ordinateur peu onéreux, permettant une initiation progressive à l'informatique et au langage BASIC.



sur l'écran par une touche de vidéo-inversion) sur une ligne de 20 cm de large. D'autres périphériques seraient bientôt annoncés, de même qu'une extension mémoire. Mais ces aspects apparemment négatifs ne sont que la conséquence d'une volonté de simplification et de démocratisation de l'informatique. Alice se veut l'ordinateur d'initiation à la portée du plus grand nombre.

En résumé, Alice est l'ordinateur d'apprentissage par excellence qui ne devrait pas tarder à se développer rapidement dans les écoles ou les clubs. A ce sujet, il est beaucoup attendu de l'alliance de Matra avec Hachette pour la mise au point de nombreux didacticiels de qualité.



RAM

Mémoire vive utilisateur, 2 puces 4016 de 2 K chacune.

Radiateur

Il permet la dissipation de la chaleur produite par les circuits électriques.

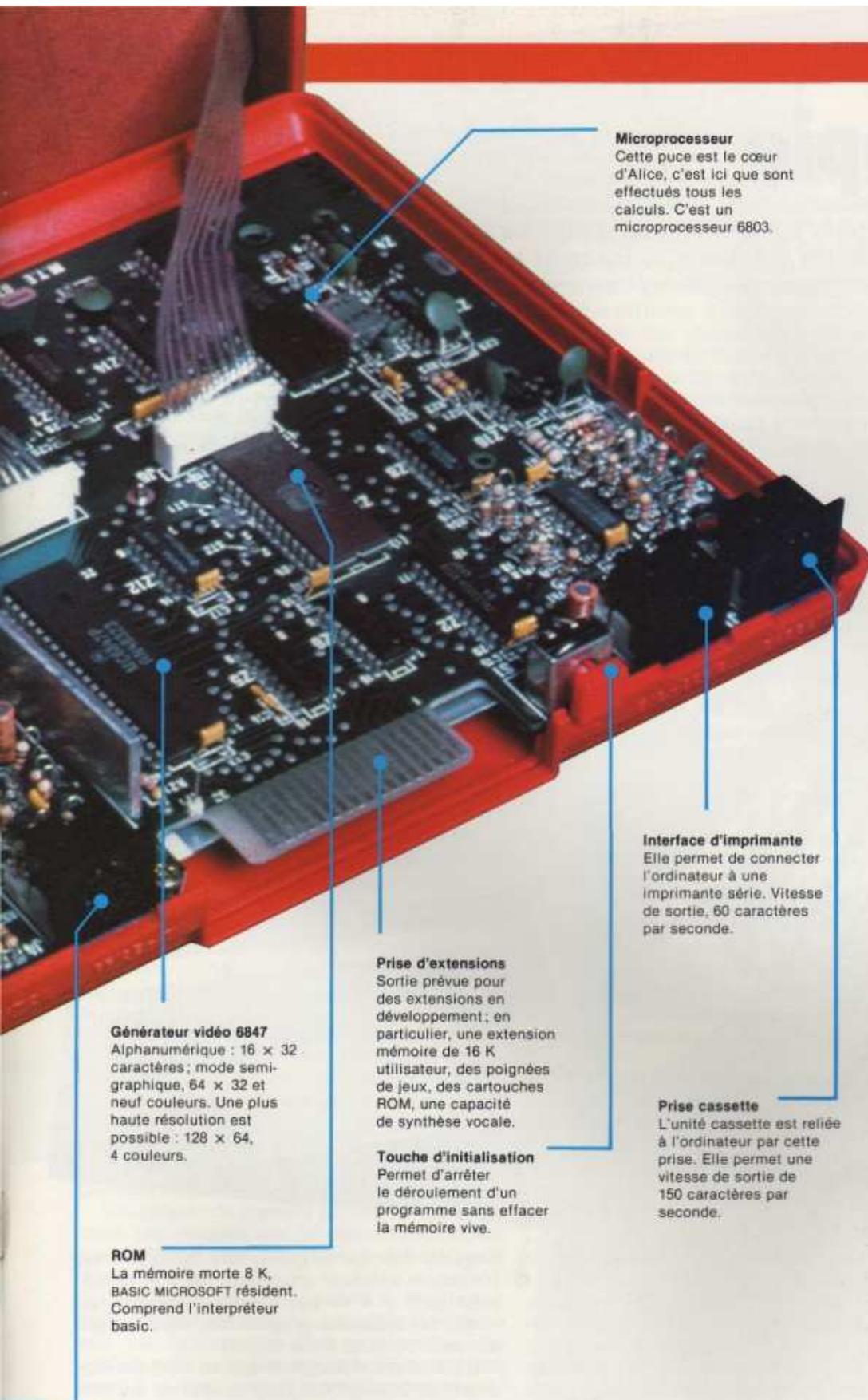
Prise d'alimentation

L'alimentation électrique provient du transformateur fourni avec l'appareil.

Prise péritel

Grâce à son câble comportant une prise péritel, Alice peut se connecter directement aux appareils de télévision couleur modernes.



**Microprocesseur**

Cette puce est le cœur d'Alice, c'est ici que sont effectués tous les calculs. C'est un microprocesseur 6803.

Générateur vidéo 6847
Alphanumérique : 16 x 32 caractères ; mode semi-graphique, 64 x 32 et neuf couleurs. Une plus haute résolution est possible : 128 x 64, 4 couleurs.

ROM
La mémoire morte 8 K, BASIC MICROSOFT résident. Comprend l'interpréteur basic.

Prise d'extensions
Sortie prévue pour des extensions en développement ; en particulier, une extension mémoire de 16 K utilisateur, des poignées de jeux, des cartouches ROM, une capacité de synthèse vocale.

Touche d'initialisation
Permet d'arrêter le déroulement d'un programme sans effacer la mémoire vive.

Interface d'imprimante
Elle permet de connecter l'ordinateur à une imprimante série. Vitesse de sortie, 60 caractères par seconde.

Prise cassette
L'unité cassette est reliée à l'ordinateur par cette prise. Elle permet une vitesse de sortie de 150 caractères par seconde.

ALICE**PRIX**

★ ★

DIMENSIONS

51 x 216 x 178 mm.

UC

Microprocesseur à 8 bits 6803.

VITESSE DE L'HORLOGE

0,89 MHz.

MÉMOIRE

4 à 16 K.

AFFICHAGE VIDÉO

16 lignes de 32 caractères de type ASCII offrant un maximum de 64 x 32 points qui peuvent être colorés en 9 couleurs.

INTERFACES

Lecteur de cassettes, téléviseur doté d'une prise péritel, toute imprimante 600 bauds 7 bits équipée de l'interface RS232C.

LANGAGE

BASIC microsoft résident. Interpréteur basic très puissant quant à l'exécution des programmes et la variété des instructions disponibles.

AUTRE LANGAGE DISPONIBLE

Aucun.

ACCESSOIRE FOURNI

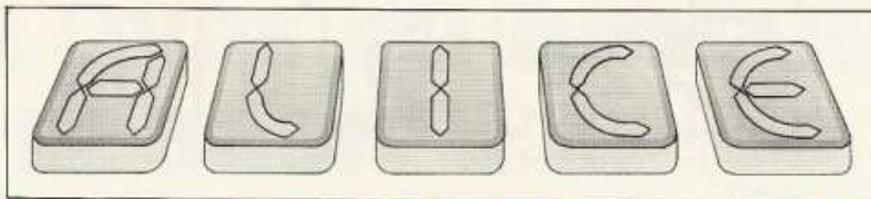
Prise péritel.

CLAVIER

Mécanique à 48 touches mécaniques AZERTY avec majuscules. Pas plus de trois fonctions par touche.

DOCUMENTATION

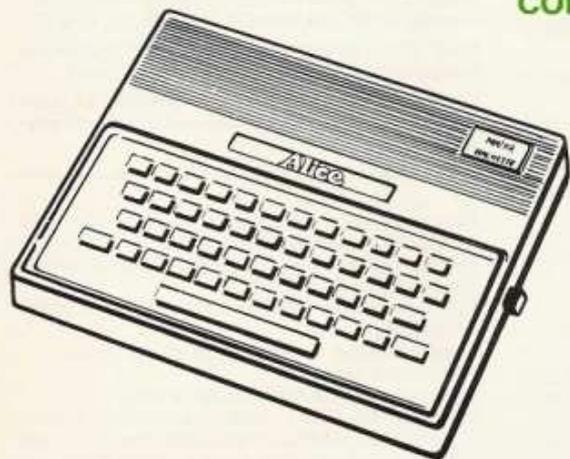
Le guide de présentation d'Alice est une véritable réussite. Cet ouvrage accompagne pas à pas l'utilisateur dans sa découverte de l'informatique basic. Les rédacteurs de ce guide ont su faire preuve d'humour et ont cherché à éviter les deux pièges de ce type de littérature, le didactisme et le pédantisme.



le prof de BASIC grandit



COMPOSANTES DU SYSTEME



LE MICRO-ORDINATEUR ALICE

Comprend 4 K de mémoire RAM et 8 K de ROM. Muni d'un clavier azerty Alice "programme" en Basic microsoft très puissant permettant entre autre l'accès à la couleur (9 couleurs), et au son.

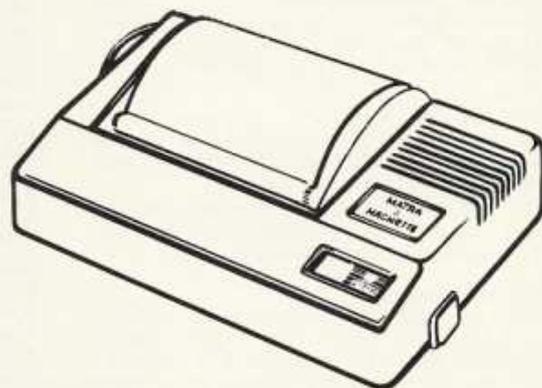
Alice est livré avec son manuel d'apprentissage de l'informatique. Alice se connecte directement à un téléviseur via une prise Péritel. Un adaptateur antenne sera disponible en option en juin.



L'EXTENSION MEMOIRE 16 K RAM

Outre le confort qu'elle apporte (Alice dispose maintenant de 20 K RAM), cette extension dévoile les instructions "cachées" du basic Alice avec notamment:

- l'accès à la haute définition
- la sauvegarde de tableaux alphanumériques
- la programmation de touches à répétition
- la sauvegarde et lecture d'un programme en assembleur



L'IMPRIMANTE THERMIQUE

Connectable directement sur le système Alice, cette imprimante imprime un jeu de 96 caractères normaux, en double largeur, semi graphiques.

La vitesse d'impression est de 30 CPS pour les caractères normaux, de 15 CPS pour les caractères semi-graphiques et double largeur. L'impression se fait sur 32 colonnes sur du papier thermique de 10,5 cm de largeur.